

訓練的原則

Click & Treat

Click & Treat = Click 然後給牠零食

C&T

在訓練動物時，按下響板的時間是很重要的，但是給TREAT的時間並不重要，您可以按下響板之後，才去拿零食給牠。如果您每次都是將零食握在手中，很容易讓動物誤解，您要永遠記得，同一秒鐘發生的事情不只有一件，固定將零食握在手中，會讓牠誤解，以後您沒有把零食準備在手中的時候，牠可能就不願意配合您了。最好是按了響板以後才去拿零食。

按了響板之後給零食的整個動作，我們簡稱為Click&Treat。也因為運用了古典制約，所以每一次按下響板就一定要給零食，不然您就會破壞自己辛苦建立起來的古典制約。



【C&T 代表的是 Click and Treat，也就是按下響板，然後給牠零食】

重點記憶提醒

- Click&Treat=Click 然後給牠 Treat
- Click之後一定要給Treat
- Click之後給Treat是對動物的承諾

貓咪及其它動物的 C&T

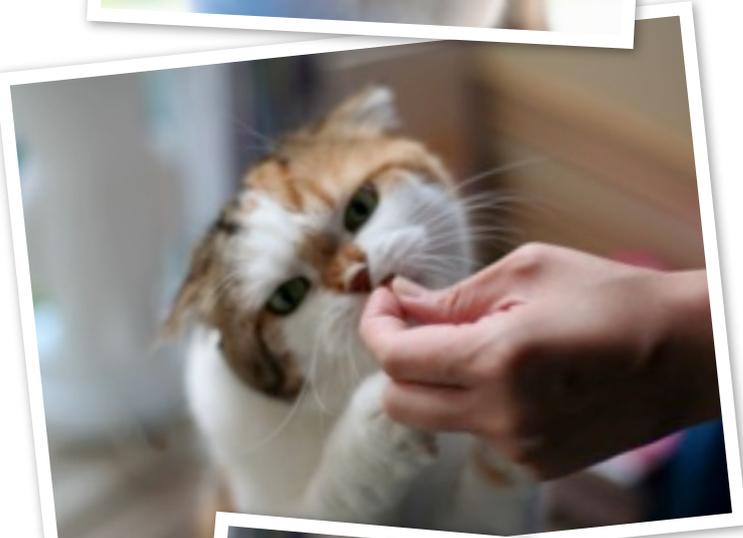


貓咪及其它動物

貓咪及其他寵物的響板訓練沒有任何要求服從的意味，牠們的訓練方式有一點像是貿易行為，也就是買賣行為。當您按下響板後，一定要給牠零食。

由於牠們看不懂人類所有的語言以及表情，所以我們運用響板的溝通，來承諾您一定會【付錢】。

因為貓咪以及其他寵物沒有辦法像狗狗一樣，一次可以訓練很久（大約15-20分鐘），所以您要牢牢記住，如果您按了五次響板，也比沒有按還要好，按了二十下也就夠了，不要一直持續，您可以在一天之內分很多次來訓練。



重點提示記憶

- 貓咪及其他寵物的響板訓練其實是一種貿易交換
- 你Click以後，一定要給TREAT
- 5比沒有好
- 20就夠了

訓練模式—引導、捕捉、雕塑

讓行為發生

響板訓練的重點，除了Click & Treat 的部份以外，如何讓行為發生，是一個重點，有幾種方式可以讓行為發生，一是運用食物引導，在發生行為的時候按下響板，稱為引導模式

(Lure Method)，也稱為磁鐵

模式 (Magnetic Method)。

二是靜靜的等待牠自然的發生，

在發生的當下按下響板，

這稱為捕捉模式(Capture

Method)。三是運用分段的引

導，將一個行為分成很多小片段，慢慢的雕塑成

一個行為，這種就稱為雕塑模式 (Shaping

Method)，也稱為塑型模式。您可以依照您的寵物的

習性、狀態以及要訓練的動作的難易度來選擇

不同的模式來讓行為發生。

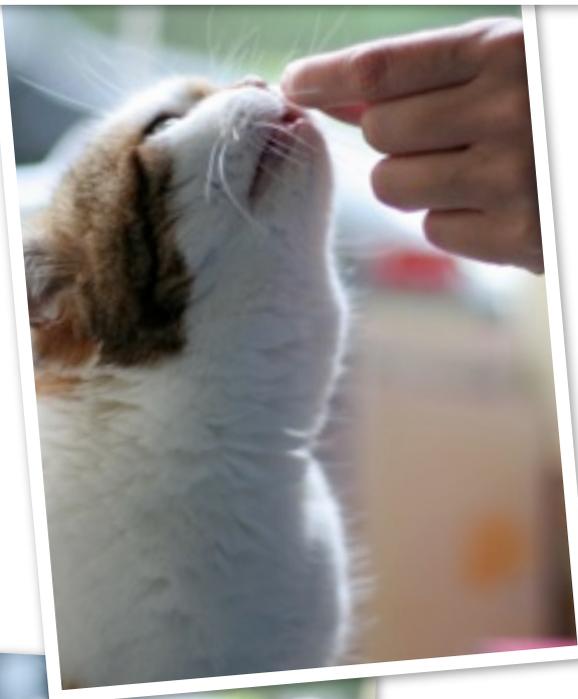


引導模式

引導模式，也可以稱為磁鐵模式，主要是運用零食引導，比如說拿起零食，放在牠的鼻子前面，往牠的頭上方逐漸移動，讓牠呈現坐下的姿勢，這種運用食物引導去引發狗狗行為的產生，就稱為引導模式。使用這種模式訓練時，要注意，必須慢慢的將零食的引導移除，改為手勢的引導，這樣才不會淪為賄絡的模式了。如果您沒有逐漸的將零食移除，這種方式會導致賄絡的產生，壞處是，當你沒有準備零食的時候，您的寵物可能不願意做任何事了

捕捉模式

捕捉模式是最好玩的一種訓練模式，您不需要說一句話，只需要把響板以及零食準備好，靜靜的等待行為的發生，您需要多一點的創造力，比如說等待牠自己坐下來，然後立即按下響板，給牠零食，因為您想要訓練的是坐下，所以建議您將零食丟在地上，讓牠自己站起來撿，這樣子，您就有機會再度捕捉到牠坐下的動作了。使用捕捉模式來訓練動物時，請不要使用任何手勢，也不要說話，您只需要學習當個野生動物的攝影師，靜靜的等待行為的發生並且迅速的按下快門（響板），然後給牠零食。





雕塑模式

這是最具有技巧的訓練模式，原理其實很簡單，比如說您拿到一塊岩石，想要把岩石雕刻成一個人像，您不可能立即雕好，必須先敲掉不要的大部分，然後才慢慢的雕成人的外型，然後才雕出人的輪廓，最後才把人像的神韻雕刻出來，這就是雕塑的過程。訓練動物時也是這樣，有些時候，您的狗可能因為被您打過而不願意去做一個很簡單的動作，或是您想訓練的是一個比較困難的動作，這時候就必須使用到雕塑模式。舉例來說，如果您要讓狗狗喜歡進籠子，首先，只要您的狗看籠子或是朝籠子的方向前進時，就按下響板，然後給牠零食，當牠開始重複著這個動作時，您開始逐漸提高標準，讓牠再往前進以後才按下響板給予零食，當牠又開始重複這個行為時，再提高標準，先是探頭進籠子就按響板，然後再改為前腳進去就按響板，再來改為四隻腳進去才按響板，慢慢的提高標準，最後是進到籠子裡面趴下才按響板然後給零食。整個過程就像雕塑一樣慢慢成形，這就是雕塑模式。



提示

在響板訓練中，我們訓練動物的所有動作都不是【命令】，也不是【口令】，因為這兩者代表的意思是，如果你沒有做，我就會.....。在響板訓練中，所有的過程都是開心愉悅的，您只是【提示】牠，下一個動作是什麼？所以不要有命令的意味，如果出現了命令的意味，那就不是響板訓練了。響板訓練運用的不只是制約反應，而是正加強訓練模式。不要因為您的訓練技巧不好而遷怒動物，如果牠做不對、做不好，那是因為牠不懂，不是牠不願意，您不可以因此處罰牠或是生氣，反而應該要檢討自己，並且換個方式來訓練，再不行就尋求專家的協助。

加上提示

訓練中您會發現，牠會一直重複同一個動作，不要一開始就過分得意而馬上加上提示，最好等個一兩天再說，當您很確認牠完全知道要做什麼的時候，您就可以幫這個動作【加上提示】，也可以說幫這個動作【命名】。命名的方法很簡單，在牠自動執行該動作的時候，馬上說提示的名稱，然後C&T，多次之後，就將這個動作命名了。一旦命名之後，在沒有提示的情況下牠自己又做了該動作時，不可以C&T。只有在您說了【提示】以後牠做了，才可以C&T。

重點提示

引導模式

- 以零食誘導
- 也稱為磁鐵模式
- 要逐漸移除零食而改為手勢
- 不當的使用零食會產生賄絡的行為

捕捉模式

- 不需要手勢
- 不需要說話
- 靜靜等待
- 捕捉牠的可愛
- 行為發生時立即按下響板
- 給零食的時間不重要

雕塑模式

- 就像雕刻一般
- 逐漸提高標準
- 一次只提高一個標準
- 最少要讓牠有一半以上的機會可以成功

下一次我們就要開始訓練了，您準備好了嗎？

待續.....[幫助我們](#)

